# Alarm PEZA - servis: tel.: 602 83 94 53

# Obsah

Obsah	1
Úvod	3
Kapitola 1: Základní funkce systému	4
1.1 Základní informace	4
1.2 Zapnutí	5
1.3 Ostatní způsoby zapnutí	6
1.4 Vypnutí	7
1.5 Paměť poplachů	8
1.6 Hlasitá signalizace poplachu	8
1.7 Odpojení zón	9
1.8 Poruchové stavy	
Kapitola 2: Přístupové kódy	11
2.1 Programování nového přístupového kódu	
2.2 Upravit existující kód	
2.3 Změna funkcí uživatelského kódu	14
2.4 Možnosti úpravy názvu přístupového kódu	14
2.5 Vymazání existujícího kódu	
2.6 Speciální kódy	
2.7 Kódy programované instalačním technikem	
Kapitola 3: Správa systému	
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace         3.2 Rychlý odchod         3.3 Automatické zapnutí	<b>18</b> 
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 18 19 20
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 19 20 20 20
Kapitola 3: Správa systému3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20
Kapitola 3: Správa systému3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20 21
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20 21 21
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace.         3.2 Rychlý odchod         3.3 Automatické zapnutí         3.4 Nastavení datumu a času.         3.5 Aktivace dveřní zvonkohry.         3.6 Prohlížení paměti událostí         3.7 Příkazy [*] [7] pro ovládání výstupů 1-8         3.8 Nastavení klávesnice.         3.9 Funkce Downloadu.         3.10 Aktivace PC-Linku	<b>18</b> 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20 21 21 21 22
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20 21 21 21 22 22
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	<b>18</b> 18 18 18 18 19 20 20 20 20 20 21 21 22 22 22 22 22
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	18         18         18         18         18         18         19         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         21         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         23          23
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	18         18         18         18         18         19         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         21         22         22         22         22         22         22         22         22         23         23
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	18         18         18         18         18         18         19         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         21         21         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         23         24           24
Kapitola 3: Správa systému         3.1 Rychlá aktivace	18         18         18         18         18         18         18         18         18         19         20         20         20         20         20         20         20         20         20         21         21         21         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         22         23         24         26

4.5 Připojení kódu nájemníka pro uživatele (modul PC4850)	27
Kapitola 5: Testování a údržba	
5.1 Test chůzí	
5.2 Test systému	29
5.3 Test výstupů (PC4216)	29
5.4 Údržba systému	29
Kapitola 6: Požární ochrana	30
6.1 Činnost při požárním poplachu	
Příloha A – Speciální znaky	
Poznámky:	1

### Několik slov o Vašem systému

Bezpečnostní systém DSC je zkonstruován tak, aby Vám poskytoval co možná největší pohodlí. Klávesnice s LCD displejem Vás bude provázet všemi operacemi v českém jazyce. Klávesnice je vybavena akustickou kontrolou provázející stisk kláves v kterémkoli okamžiku. Některé systémové stavy jsou signalizovány také LED kontrolkami nebo ostatními prvky systému.

Čtěte tento manuál pozorně a postupujte podle instrukcí Vašeho instalačního technika. Nezmiňujte se zbytečně cizím osobám o funkcích, kterými je vybaven Váš systém. S používáním tohoto systému by se měli seznámit všichni uživatelé.

#### O tomto manuálu

Tento manuál zcela vysvětluje všechny funkce systému včetně poruchových stavů a programování přístupových kódů, jakož i vykonání základních funkcí systému. Většina uživatelů nebude potřebovat všechny informace popsané v tomto manuálu. První kapitola nazvaná "Základní funkce systému" popisuje základní koncepci systému a instruuje uživatele o způsobu zapnutí/vypnutí systému a odpojení zón. Předejte fotokopie této kapitoly hlavním uživatelům systému. Ostatní kapitoly zahrnují detailní systémové informace.

#### Detekce požáru

Toto zařízení je schopné sledovat průvodní znaky požáru pomocí kouřových detektorů a v případě, že jsou tyto příznaky zjištěny, systém spustí varovný poplach. Spolehlivé odhalování požáru závisí na dostatečném množství požárních detektorů umístěných na příslušných místech. Toto zařízení by mělo být instalováno v souladu s platnými předpisy a doporučeními.

# POZNÁMKA: Systém bude schopen detekovat požár pouze tehdy, bude-li nainstalován s požární signalizací.

#### Připojení na PCO

Tento systém je schopen přenášet zprávy o zapnutí/vypnutí, poplachy a ostatní systémové události po telefonních linkách na PCO (pult centrální ochrany). Jestliže nepozorností spustíte poplach, okamžitě volejte monitorovací stanici, čímž zabráníte zbytečné odezvě.

# POZNÁMKA: Připojení na PCO musí být naprogramováno Vaším instalačním technikem.

## 1.1 Základní informace

Bezpečnostní systém se skládá ze zabezpečovací ústředny DSC, jedné nebo více klávesnic, různých detektorů, senzorů a kontaktů. Ústředna je umístěna mimo hlavní přístupovou cestu v některé vhodné místnosti objektu. Kovová skříňka obsahuje elektronický systém a záložní baterie. Do této skříňky má přístup pouze servisní technik.

Všechny klávesnice jsou vybaveny tlačítky pro zadávání příkazů, zvukovou signalizací doprovázející příslušnou činnost nebo stav systému a alfanumerickým displejem.

Klávesnice se používají pro zadávání instrukcí a k zobrazování informací o aktuálním stavu systému. Umísťují se na vhodných místech uvnitř budovy za vstupními/výstupními dveřmi.

### Zóny a bloky

Střežený prostor může být rozdělen Vaším instalačním technikem do zón a bloků. Zóna je oblast chráněná jedním nebo více spojenými senzory (pohybový detektor, detektor tříštěného skla, dveřní kontakt...). Jedna zóna může být obývací pokoj, vstupní hala nebo okno nebo dveře. Dvě nebo více takovýchto zón propojených systémem může vytvořit blok.

Blok je část chráněného prostoru. Blok může být samostatně vypnut nebo zapnut nezávisle na ostatních blocích. Všechny tyto části tvoří dohromady celý systém.

Některé zóny mohou patřit do více než jednoho bloku, například vstupní/výstupní dveře a vstupní vestibuly. Tyto jsou nazývány **společné zóny**, poněvadž nejsou přiřazeny pouze do jednoho bloku.

### Přístupové kódy

Každému uživateli systému bude přiřazen 4 nebo 6-ti místný přístupový kód. Přístupové kódy se používají k zapnutí nebo vypnutí bloků, kterým jsou kódy přiřazeny. Některé přístupové kódy mohou vykonávat také ostatní funkce systému, jako například programování uživatelských funkcí a odpojování zón.

Váš přístupový kód bude použitelný pouze pro některé systémové funkce. Například pokud Váš přístupový kód bude naprogramován pouze pro zapnutí/vypnutí bloku 1, nebudete moci s tímto kódem zapnout nebo vypnout ostatní bloky.

### Klávesnice

Většinou bývá instalováno několik LCD klávesnic v chráněném prostoru, obyčejně jedna u každých vstupních/výstupních dveří. Některé klávesnice jsou programovány pouze pro činnost v daném bloku. Ty jsou nazývány blokové klávesnice.

Pokud je požadováno, může mít systém **globální klávesnici**(e). Globální klávesnice slouží pro přístup do libovolného bloku. Jestliže vložíte Váš přístupový kód na globální klávesnici, budete tázáni na blok, který chcete zapnout. Klávesnice bude nabízet pouze bloky přístupné Vašemu instalačnímu kódu

Pokud nebude klávesnice používána, zobrazí zprávu "Vloz Tvuj Vstupni kod". V některých případech může zobrazovat datum a čas. Nezávisle na tom co bude zobrazovat, vložení platného kódu na nečinné klávesnici způsobí vstup do systému.

### Hlasová nápověda

Je-li v systému nainstalován modul interkomu (PC49XX s audiostanicemi) a Escort4580, lze používat hlasové nápovědy pro ovládání systému. Ta se spustí dvousekundovým stiskem funkční klávesy "Hlasová nápověda" na systémové klávesnici.

#### POZNÁMKA: Hlasová nápověda nebude přístupná pokud v téže chvíli bude jiný uživatel spojen místním nebo vzdáleným telefonem s modulem Escort.

### 1.2 Zapnutí

- Připravte blok na zapnutí zavřením všech chráněných oken a dveří. Zamezte pohybu v oblastech s pohybovými detektory.
- Pokud je na displeji klávesnice zobrazen čas a datum, stiskněte klávesu [#]. Poté by měl být zobrazen text "Vloz kod pro Zapnuti systemu". Jestliže displej zobrazí "Uzavri zony Pred zapnutim", ujistěte se, že jsou všechny dveře a okna zavřená a není žádný pohyb v oblastech s pohybovými detektory.
- Jakmile je zobrazeno "Vloz kod pro Zapnuti systemu", zadejte Váš 4 nebo 6-ti místný kód. Když nezadáte kód správně, bude znít bzučák klávesnice nepřerušovaným tónem po dobu 2 sekund.

### Přístupový kód pro jeden blok

Pokud je zadán přístupový kód platný pouze pro jeden blok, systém zapne blok, kterému daný kód patří. Bude zobrazen text "Cas pro odchod Prave probiha" a klávesnice pípne třikrát po sobě v rychlém sledu. Čas pro odchod začne probíhat a umožní Vám opustit objekt během nastaveného času pro odchod, aniž by došlo k poplachu.

Opusťte objekt dveřmi určenými pro odchod/příchod. Zbývající čas pro odchod bude zobrazen na pravé straně displeje. Po jeho uplynutí bude blok zapnut. Na klávesnici bude zobrazen text "Vloz kod pro Vypnuti systemu".

### Přístupový kód pro více bloků

Pokud je zadán přístupový kód platný pro více bloků, musíte systému sdělit, který blok chcete zapnout. Systém Vám nabídne pouze bloky, kterým byl daný kód přidělen. Po vložení Vašeho kódu bude na displeji zobrazeno:

(0) Zapnout <> Р (Nazev bloku)

V pravém dolním rohu displeje bude zobrazen znak korespondující se stavem bloku: písmeno "P" bude použito pro blok připravený k aktivaci, "Z" pro zapnutý blok a "N" pro blok nepřipravený k aktivaci. Zobrazený blok zapnete stiskem klávesy odpovídající číslu v kulatých závorkách (v našem případě [0]) nebo klávesy [\*]. Čas pro odchod začne probíhat a umožní Vám opustit objekt během nastaveného času, aniž by došlo k poplachu. Po jeho uplynutí bude blok zapnut.

Pokud chcete zapnout další blok, použijte kláves se šipkami pro listování mezi bloky, kterým náleží Váš přístupový kód. Zobrazený blok vyberte stiskem klávesy odpovídající číslu v kulatých závorkách nebo klávesy [\*]. Jestliže vyberete další blok, klávesnice zobrazí následující text:

Vvber (0) <> Zapnuti bloku Ρ

Blok zapnete stiskem klávesy odpovídající číslu v kulatých závorkách nebo klávesy [\*]. Čas pro odchod zvoleného bloku začne běžet a klávesnice bude zobrazovat:

Cas pro odchod Prave probiha ...

Displej se vrátí po několika sekundách k předcházejícímu hlášení "(0) Zapnout ..."

### 1.3 Ostatní způsoby zapnutí Zapnutí Odchod

Zapnutí systému v režimu Odchod bude aktivovat všechny vnitřní zóny a zóny obvodové ochrany. Jestliže bude narušen pohybový detektor napojený na vnitřní zónu nebo bude narušena zóna obvodové ochrany, bude okamžitě spuštěn poplach. Blok zapnete do režimu Odchod vložením přístupového kódu, výběrem požadovaného bloku a opuštěním objektu dveřmi určenými pro příchod/odchod. Systém takto pozná, že jste opustili objekt. Po uplynutí času pro odchod bude systém zapnut v režimu Odchod.

### Zapnutí Doma

Když je tato funkce povolena, budete moci zóny obvodové ochrany zapnout, zatímco zóny vnitřní ochrany zůstanou neaktivní, což Vám umožní zůstat v zapnutém objektu. Jestliže zapnete systém zadáním Vašeho přístupového kódu a neopustíte objekt dveřmi určenými pro příchod/odchod, bude systém zapnut v režimu Doma s automaticky odpojenými vnitřními zónami.

Vnitřní zóny mohou být kdykoliv zapnuty zadáním [\*] [1] na kterékoli klávesnici. Pokud takto znovu zapínáte vnitřní zóny, pohybujte se pouze v prostorách nezajištěných pohybovými detektory. Do prostorů střežených pohybovými detektory můžete vstoupit až po vypnutí systému.

#### Zapnutí bez vstupního zpoždění

Vstupní zpoždění je doba, během které může kdokoli vstoupit do střežené oblasti, aniž by došlo k vyhlášení poplachu, čímž je uživateli poskytnut čas na dosažení klávesnice a zadání kódu pro vypnutí systému. Jestliže chcete zapnout systém bez vstupního zpoždění, zadejte [\*] [9] před vložením přístupového kódu. Kontrolka Zapnuto bude blikat na znamení, že systém je zapnut bez vstupního zpoždění. Systém odpojí vnitřní zóny. Vstup do objektu zónou určenou pro příchod/odchod způsobí okamžitý poplach.

#### Rychlé zapnutí

Pokud je povolena funkce rychlého zapnutí, může být systém zapnut jednoduše stisknutím [\*] [0] namísto zadání přístupového kódu.

Připomínáme, že zadání povelu [\*] [0] umožňuje pouze zapnutí systému a nikoli jeho vypnutí. Správce Vašeho systému Vás bude informovat, zda je funkce rychlého zapnutí povolena.

### 1.4 Vypnutí

- Vstupte do objektu dveřmi určenými pro příchod/odchod. Vstup do objektu jiným způsobem než těmito dveřmi způsobí okamžitý poplach. Jakmile jsou otevřeny dveře pro příchod/odchod, bude okamžitě spuštěn bzučák klávesnice a začne běžet vstupní zpoždění. Vstupní zpoždění poskytne maximálně 255 sekund (dle nastavení) na vypnutí systému.
- 2. Na klávesnici zadejte Váš přístupový kód. Pokud zadáte kód chybně, stiskněte klávesu [#] a zadejte kód znovu. Kontrolka Zapnuto zhasne a bzučák klávesnice utichne. Platný přístupový kód musí být zadán před uplynutím vstupního zpoždění.

Jestliže došlo k poplachu během doby zapnutí systému, bude zobrazen text "Pamet alarmu" na klávesnici spolu s názvem narušené zóny. Displej bude toto zobrazovat na klávesnici po dobu dvou minut nebo pokud nebude stisknuta klávesa [#]. Klávesnice poté přejde do klidového stavu.

### Vypnutí dalšího bloku

Jestliže máte přidělen přístupový kód pro více bloků, můžete vypnout další bloky dříve, než do nich vstoupíte. Chcete-li vypnout další blok, zadejte přístupový kód. Displej klávesnice zobrazí:

(0) Zapnout <> (Nazev bloku) P

Použijte kláves se šipkami pro výběr bloku, který chcete vypnout. Připomínáme, že budou zobrazeny pouze bloky, kterým je přiřazen Váš přístupový kód. Pokud je vybraný blok zapnut, bude zobrazen znak "Z" v pravém dolním rohu displeje jako na následujícím příkladu:

(2) Vybrat <> (Nazev bloku) Z

Blok vypnete stiskem klávesy odpovídající číslu zobrazenému v kulatých závorkách (v tomto případě [2]) nebo klávesy [\*].

### 1.5 Paměť poplachů

Paměť poplachů, které se staly během posledního zapnutí prohlédnete stiskem [\*] [3]. Stiskněte [#] pro ukončení prohlížení paměti poplachů

**POZNÁMKA:** Poplachy způsobené narušením ochranných tamper kontaktů nebudou zobrazeny v paměti poplachů.

### 1.6 Hlasitá signalizace poplachu

### Požární poplach

Pokud byl Váš systém instalován s požárními detektory, bude požární poplach signalizován přerušovaným tónem sirény.

Když uslyšíte tento poplach, postupujte okamžitě podle místního evakuačního plánu. (Viz kapitola 6.5))

### Bezpečnostní poplach

Bezpečnostní poplach bude signalizován nepřerušovaným tónem sirény.

Lze jej utišit zadáním platného přístupového kódu. Jestliže nepozorností spustíte poplach, okamžitě volejte monitorovací stanici, čímž zabráníte zbytečné reakci.

Příčinu poplachu zjistíte nahlédnutím do paměti poplachů. Po odstranění příčiny poplachu může být systém znovu zapnut.

## 1.7 Odpojení zón

Odpojení zóny můžete použít v případě, kdy potřebujete mít přístup do části střeženého prostoru v době zapnutí systému. Zóny, které jsou poškozeny například vlivem poruchy vedení nebo senzoru, mohou být takto dočasně odpojeny, dokud nedojde k opravě, aby systém mohl být zapnut. Zapnuté zóny nemohou být odpojeny.

Odpojená zóna nezpůsobí poplach. Zóny nemohou být odpojeny v zapnutém systému. Odpojení zón je automaticky zrušeno při vypnutí systému ze střežení. Jeli odpojení zón nutné, musí být opět při následujícím zapnutí obnoveno.

# POZNÁMKA: Z bezpečnostních důvodů může správce systému zakázat odpojení některých zón.

Odpojení zón snižuje úroveň ochrany objektu. Jestliže odpojujete zóny z důvodu poruchy, informujte okamžitě správce systému nebo volejte Vaši servisní firmu, aby mohl být systém okamžitě uveden do normálního stavu.

#### POZNÁMKA: Instalační technik může povolit odpojení požárních zón. Více informací o aktuálním nastavení systému žádejte u Vašeho instalačního technika.

Pokud je umožněno odpojení požárních zón a dojde k odpojení, bude ústředna signalizovat požární poruchu do doby, než dojde ke zrušení odpojení. Odpojení požární zóny nebude zrušeno zapnutím/vypnutím systému, ale pouze níže uvedeným manuelním způsobem.

Chcete-li odpojit zónu, stiskněte [\*] [1]. Podle nastavení systému může být vyžadováno vložení přístupového kódu. Poté bude zobrazena nabídka různých způsobů odpojení. Použijte kláves [<] [>] pro listování mezi jednotlivými položkami. Vyberte požadovanou položku stiskem [\*] nebo klávesy odpovídající číslu v kulatých závorkách. Můžete vybírat z následujících možností odpojení:

[0] "Odpojeni Ot Zon" – Tato položka zobrazí pouze zóny, které jsou v současné době otevřené nebo odpojené. Použijte klávesy [<] [>] pro listování mezi těmito zónami. Otevřené zóny budou označeny vykřičníkem (!) umístěným v pravém dolním rohu displeje. Vyberte zónu, kterou chcete odpojit stiskem klávesy [\*]. Znak "\*" bude zobrazen za názvem zóny na znamení, že zóna byla odpojena.

[1] "Odpojeni zon" – Tato položka umožní odpojení všech zón. Použijte kláves [<] [>] pro nalezení zóny, které chcete odpojit a stiskněte klávesu [\*] pro výběr. Znak "\*" bude zobrazen za názvem zóny na znamení, že zóna byla odpojena.

[2] "Konec odpojeni" – Tato položka Vám umožní zrušit odpojení všech zón ve Vašem bloku.

[3] "Odpojeni zpet" Tato položka automaticky odpojí skupinu zón, které byly naposled odpojeny při aktivaci bloku.

[4] "Predchozi menu" Tato položka provede návrat do klidového stavu "Vloz kod pro Zapnuti systemu". Z tohoto stavu můžete zapnout systém.

## 1.8 Poruchové stavy

Zabezpečovací ústředna neustále monitoruje některé možné poruchové stavy. Pokud dojde k některé poruše, bude rozsvícena kontrolka Porucha a bzučák klávesnice krátce pípne jednou za 10 sekund. Stiskněte klávesu [#] pro utišení akustické signalizace. Kontrolka Porucha bude rozsvícena až do okamžiku odstranění závady.

Chcete-li zjistit, který poruchový stav byl zaznamenán:

- 1. Stiskněte [\*] [2] na kterékoli klávesnici.
- 2. Použijte kláves se šipkami pro listování mezi jednotlivými poruchovými stavy.

Jestliže je signalizována **Porucha site**, byl přerušen síťový přívod napájení k ústředně. Porucha se objeví při výpadku AC napájení a zrušena bude po opětovném obnovení napájení. Pokud je přívod elektrické energie v pořádku a přesto je hlášena tato porucha, volejte Vaší servisní firmu.

Signalizace poruchy **Telefonni linka** znamená poruchu telefonní linky. Pokud telefonní linka v objektu pracuje normálně a přesto je hlášena tato porucha, kontaktujte Vaší servisní firmu.

Všechny další poruchové stavy vyžadují zásah instalačního technika. Pokud se objeví poruchové hlášení, kontaktujete co nejdříve instalačního technika, aby mohl být problém co nejdříve vyřešen.

Přístupové kódy se používají pro zapnutí/vypnutí systému a pro přístup k uživatelským funkcím. Existuje více typů přístupových kódů, které lze použít v tomto systému.

Hlavní Master kód může vykonávat všechny systémové funkce. Do nich patří odpojování zón, aktivace výstupů naprogramovaných pro ovládání z klávesnice a programování přístupových kódů. Hlavní Master kód je kód číslo 0001. Implicitně může změnit tento kód pouze instalační technik. Informujte se u instalačního technika, zda Vám umožnil provádět změnu kódu.

Následující kapitola popisuje jakým způsobem lze programovat nové přístupové kódy nebo měnit kódy stávající. Také jsou zde vysvětleny všechny programové funkce přístupového kódu.

### 2.1 Programování nového přístupového kódu

Tato kapitola popisuje základní aspekty programování nového přístupového kódu:

- Jak vybrat nový přístupový kód pro programování
- Jak programovat 4- nebo 6- místné kódy
- Jak programovat jméno uživatele pro identifikaci kódů
- Jak zvolit blok, ve kterém má být kód aktivní

Chcete-li vybrat nový přístupový kód pro programování, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte povely [\*] [5] doplněné o Master kód.
- 2. Displej zobrazí:

Stiskněte [0] nebo [\*].

3. Displej zobrazí:

Zvol kod (0001) <> Kod 1

Uživatel 1 (Přístupový kód číslo 0001) je Systémový master kód. Instalační technik již možná tento kód naprogramoval. Použijte klávesu (>) pro nalistování kódu, který chcete programovat (například kód číslo 0002). Stiskněte [\*] pro výběr kódu.

4. Displej zobrazí:

Vyber (0)	<>
Novy kod	

Toto je menu programování kódů. Použijte klávesu (>) pro listování ve všech úrovních menu programování kódů. Každá zobrazená nabídka se týká rozdílných

aspektů programování přístupového kódu, které jsou vypsány výše. Zobrazené menu vyberete pro programování stiskem klávesy [\*].

### Programování kódu

Chcete-li naprogramovat nový přístupový kód, postupujte podle následujících instrukcí:

- V nabídce programování kódů použijte klávesy se šipkami k nalistování prvního textu: "Vyber (0) Novy kod". Stiskněte [\*] nebo [0] k programování přístupového kódu.
- Displej zobrazí "Vloz cislice" a znaky "AAAA". To je implicitní hodnota přístupového kódu. Zadejte 4 číslice nového kódu.
- 3. Stiskněte [#]. Displej přejde zpět k "Vyber (0) Novy kod". Nový kód je naprogramován.

K dispozici jsou 6-ti místné přístupové kódy. Informujte se instalačního technika, zda Váš systém podporuje 6-ti místné kódy.

# POZNÁMKA: Neprogramujte přístupové kódy, které lze snadno uhodnout a tím by snižovaly míru bezpečnosti objektu (např. 1111 nebo 1234).

POZNÁMKA: Instalační technik může nastavit systém tak aby kontroloval duplicitu kódů. Nepůjde tedy zadat stejný kód více uživatelům.

### Změna jména uživatele

Chcete-li programovat jméno uživatele nového přístupového kódu, postupujte podle následujících instrukcí.

1. V nabídce programování kódů použijte klávesy se šipkami k nalistování následujícího textu:

- 2. Stiskněte [2] nebo [\*].
- Displej zobrazí "Zmena jmena". Pro uživatele 0002 je implicitní název "Kod 2". Zadejte jméno nového uživatele přístupového kódu použitím numerických kláves následujícím způsobem:

Písmena abecedy jsou přidělena numerickým klávesám 1 až 9 následujícím způsobem:

[1] = A, B, C, 1	[2] = D, E, F, 2	[3] = G, H, I, 3	[4] = J, K, L, 4
[5] = M, N, O, 5	[6] = P, Q, R, 6	[7] = S, T, U, 7	[8] = V, W, X, 8
[9] = Y, Z, 9, 0	[0] = Mezera		

Například, když stiskněte jednou klávesu [4], bude zobrazeno nad kurzorem na displeji písmeno "J". Stiskněte-li klávesu [4] znovu, bude na stejném místě zobrazeno písmeno "K". Pokud stisknete jinou klávesu, bude kurzor automaticky přesunut na následující pozici vpravo od kurzoru. Chcete-li vymazat nějaký znak, přesuňte pod něho kurzor pomocí kláves [<] [>] a stiskněte klávesu [0]. (Více informací o dalších funkcích programování jmen uživatele naleznete v kapitole 2.4)

#### POZNÁMKA: Jestliže uživatel nechce zobrazovat tato jména na PC4850, je třeba zadat znak "!" před uživatelským jménem. Ke vložení "!" stiskněte [\*] a nalistujte hlášení "ASCII znaky". Pak zadejte [033].

 Pokud jste zadali celé jméno uživatele, štisknete klávesu [#]. Displej přejde zpět k "Vyber (2) Zmena jmena"

### Přiřazení kódu blokům.

Instalační technik může Váš systém rozdělit do jednoho nebo více bloků. Aby přístupový kód správně pracoval, musíte naprogramovat bloky, ve kterých bude kód aktivní. Pokud má Váš systém pouze jeden blok, musíte přiřadit kód bloku číslo 1.

Chcete-li programovat přiřazení kódu blokům, postupujte podle následujících instrukcí:

1. V nabídce programování kódů použijte klávesy se šipkami k nalistování následujícího textu:

Vyber (6) <> Prirazeni kodu

- Stiskněte [\*] nebo [6]. Displej zobrazí "Vyber funkci < >". Blok 1 bude zobrazen spolu se znakem "N". To znamená, že tento kód není aktivní v bloku 1. Stiskněte [\*] pro výběr bloku 1 (A). Opakovaným stiskem klávesy "\*" přepínáte mezi povolením nebo zakázáním přístupu vybraného kódu do bloku.
- Použijte kláves se šipkami pro nalistování následujícího bloku systému. Stiskněte klávesu [\*] pro povolení nebo zakázání přístupu do bloku. Opakujte tento postup pro zbývající bloky systému, až bude přístupový kód přiřazen do všech požadovaných bloků.
- Stiskněte klávesu [#] po ukončení přiřazení kódu blokům. Displej přejde k "Vyber (6) Prirazeni kodu".

# 2.2 Upravit existující kód

Chcete-li upravit existující kód, musíte nejprve zvolit jednu ze dvou metod vyhledávání kódu: podle čísla uživatele nebo podle jména uživatele.

Pro hledání podle čísla uživatele postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- 2. Displej zobrazí:



Stiskněte [0] nebo [\*].

 Zadejte číslo přístupového kódu a stiskněte [\*] pro pokračování programování. Můžete také použít klávesy [<] [>] pro nalezení požadovaného kódu.

Pro hledání podle jména uživatele postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Displej zobrazí "Vyber (0) Hledat dle cisla". Použijte klávesy [>] pro zobrazení následujícího textu:

Stiskněte [1] nebo [\*].

- Zadejte počáteční písmeno jména uživatele přístupového kódu použitím korespondující numerické klávesy. Například chcete-li hledat jméno Jan, vložte písmeno "J" jedním stiskem klávesy [4].
- Klávesnice zobrazí první za seznamu jmen začínajících zadaným písmenem. Listujte pomocí klávesy [>] seznamem ostatních jmen vyhovujících dané podmínce.
- Pokud je zobrazeno požadované jméno na klávesnici, stiskněte klávesu [\*] pro pokračování.

Když je kód vybrán, bude zobrazeno menu programování kódů. Upravte přístupový kód, název kódu nebo přiřazení blokům podle instrukcí popsaných v kapitole 2.1 "Programování nového přístupového kódu".

# 2.3 Změna funkcí uživatelského kódu

Funkce uživatelského kódu vymezují systémové funkce, ke kterým bude mít kód přístup.V tabulce 2-1 je uveden přehled všech funkcí přístupového kódu. Tabulka také uvádí, které funkce jsou implicitně povoleny pro jednotlivé druhy kódu.

Chcete-li změnit funkce přístupového kódu z implicitního nastavení, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Nalistujte kód pomocí jedné z výše popsaných metod (viz kapitola 2.2). Stiskněte [\*] pro výběr.
- 3. Použijte klávesu [>] pro zobrazení následujícího textu:



Stiskněte [5] nebo [\*].

- Použijte klávesy [<] [>] pro procházení všemi funkcemi. Použijte klávesu [\*] pro povolení (A) nebo zakázání (N) dané funkce.
- 5. Pokud máte naprogramované všechny požadované funkce, stiskněte klávesu [#].

# 2.4 Možnosti úpravy názvu přístupového kódu

V sekci 1 bylo vysvětleno jakým způsobem lze programovat název přístupového kódu (Programování nového přístupového kódu). Zde jsou uvedeny ostatní funkce pro úpravu přístupového kódu.

Jestliže programujete název kódu, stiskněte klávesu [\*] pro zobrazení nabídky funkcí. Pomocí kláves [<] [>] listujte jednotlivými položkami. Stiskněte klávesu [\*] pro výběr.

Dostupné funkce:

- Smazat displej: Výběrem této funkce bude smazán celý displej.
- Smazat do konce: Tato funkce provede vymazání části řádku displeje počínaje místem umístění kurzoru do konce řádku.

Tabulka 2-1: Funkce uživatelského kódu	Impli HM	citní n 2M	astavei SM	ní* S	PK
System Master Vyberte tuto funkci pro naprogramování Systémového Master kódu			Ano		
Supervisor Vyberte tuto funkci pro naprogramování Supervisory kódu. Pro tuto funkci musíte také naprogramovat přiřazení kódu blokům.			Ano	<b>♦</b> Ano	
Zapnutí Povoluje zapnutí přiřazeného bloku	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Vypnutí</b> Povoluje vypnutí přiřazeného bloku	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Odpojení</b> Povoluje odpojení zón v přiřazeném bloku	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Ovládací výstup</b> Povoluje aktivaci výstupů ovládaných příkazy [*] [7] [X] v případě, že je k aktivaci požadován přístupový kód. Podrobnější informace žádejte u Vašeho instalačního technika	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Tíseň</b> Vyberte pouze pro tísňový kód (viz Speciální kódy)					
Jedno použití Vyberte pouze pro kód na jedno použití (viz Speciální kódy)					
Vstup do 4580 Povoluje přístup do modulu Escort4580, pokud je instalovaný	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Společný přístup</b> Povoluje použití globální klávesnice	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Menu bloku Povoluje zobrazení všech přístupných bloků po zadání kódu	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Platná karta</b> (Pouze pro přístupový systém. Více informací naleznete v kapitole 4.2 "Programování přístupových karet"	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Privilegovaná karta (stejné jako předchozí)	Ano	Ano			
Čekat na privilegovanou kartu (stejné jako předchozí)					
Utišit požární alarm Dovoluje uživateli utišit a resetovat libovolný požární poplach ve vybraném bloku vložením přístupového kódu na blokové klávesnici.	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
<b>Dočasný kód (T-kód)</b> Platnost Dočasného kódu lze zapnout/vypnout použitím funkční klávesy Dočasný kód (T-kód)					
<b>Telefonní číslo</b> Je-li použit v systému modul PC4850, lze každému uživateli zadat 12-ti místné telefonní číslo. Viz kapitola 4.4.					
<b>Kód nájemníka</b> Je-li použit v systému modul PC4850, lze zadat čtyřmístný kód nájemníka. Viz kapitola 4.5.					
*Zkratky kódů: HM = Hlavní Master kód; 2M = Druhý Master; SM = Systén S = Supervisor kód; PK = Přístupový kód (implicitní)	nový M	laster k	ód;		
Funkce Hlavního Master kódu a Druhého Master kódu nemohou být měněny	z jejicł	n implio	citního	nastave	ní
♦Volba funkce Systémový Master kód způsobí změnu položky Supervisor na přístupového kódu.	a ANO	ро орі	ıštění p	rogram	iování

- Změna velikosti: Přepíná velikost zadávaných znaků mezi velkými a malými písmeny abecedy.
- ASCII kódy: Slouží pro vkládání méně obvyklých znaků. Použijte klávesy [<] [>] pro výběr z nabídky dostupných znaků. Každý znak bude zobrazen spolu s 3-místným ASCII číslem. Jestliže znáte 3-místné číslo požadovaného znaku, zadejte jej. Stiskněte klávesu [\*] pro umístění znaku do názvu kódu. Seznam ASCII znaků a odpovídajících čísel naleznete v Příloze A na konci manuálu.

## 2.5 Vymazání existujícího kódu

Přístupový kód může být vymazán ve dvou krocích. Nejprve mohou být vymazány všechny nastavení patřící ke kódu (např. přístupový kód, uživatelské funkce, přiřazení kódu blokům). Název kódu je vymazáván zvlášť.

Chcete-li vymazat všechna nastavení existujícího přístupového kódu, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Nalistujte kód pomocí jedné z výše zmíněných metod (viz kapitola 2.2 "Upravit existující kód"). Stiskněte [\*] pro výběr.
- 3. Pomocí kláves [<] [>] nalistujte následující text:

 Stiskněte klávesu [1] nebo [\*]. Všechna data náležející k vybranému kódu budou smazána, vyjma samotného názvu kódu.

Chcete-li smazat název existujícího kódu, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Nalistujte kód pomocí jedné z výše zmíněných metod (viz kapitola 2.2 "Upravit existující kód"). Stiskněte [\*] pro výběr.
- Použijte kláves [<] [>] k nalezení následujícího textu "Vyber (2) Změna jmena" a stiskněte [\*].
- 4. Displej zobrazí název kódu. Stiskněte [\*].
- 5. Displej zobrazí "Vyber (0) Smazat displej ". Stiskněte [\*]. Název kódu bude vymazán.
- Jestliže chcete programovat nový název kódu, postupujte podle instrukcí popsaných v sekci 2.1 nebo opakovaně stiskněte klávesu [#] pro opuštění režimu programování přístupových kódů.

## 2.6 Speciální kódy

Následující kódy jsou tzv. speciální kódy. Výběrem odpovídající funkce kódu naprogramujete každý kód (viz kapitola 2.3. Změna funkcí uživatelského kódu).

### Systémový Master kód

Systémový Master kód má přístup do všech bloků v systému. Tyto kódy mohou být použity k programování ostatních přístupových kódů s výjimkou jiných Systémových Master kódů. Seznam ostatních funkcí, které mohou být přiděleny tomuto kódu, naleznete v tabulce 2-1.

### Supervisory kód

Supervisory kód může být použit pro programování ostatních přístupových kódů v rámci bloku, do kterého patří Supervisory kód. Uživatelé se Supervisory kódem nemohou programovat ostatní Supervisory kódy nebo Systémové Master kódy. Seznam ostatních funkcí, které mohou být přístupny tomuto kódu naleznete v tabulce 2-1.

### Tísňový kód

Pokud je povolena funkce "Tíseň", stane se daný kód Tísňovým kódem. Jestliže je zadán na klávesnici, bude okamžitě poslán signál tíseň na monitorovací stanici. Ujistěte se, že tento kód má také povolenou funkci Zapnutí a Vypnutí.

#### Kód pro jedno použití

Jestliže je povolena funkce "Jedno použití", stane se daný kód kódem pro jedno použití. Kód smí být použit pro vypnutí přiřazeného bloku. Pokud uživatel použije Kód pro jedno použití k zapnutí bloku, systém kód vymaže po uplynutí zpoždění pro odchod; po této chvíli nemůže být kód znovu použit. Ujistěte se, že tento kód má také povolenou funkci Zapnutí a Vypnutí.

#### Kód pouze pro identifikaci

Použití "Kódu pouze pro identifikaci" způsobí pouze zápis do paměti událostí v okamžiku, kdy je zadán na klávesnici. Například, tento kód může být použit pro časový zápis kontrolní pochůzky v objektu.

Kod pouze pro identifikaci vytvoříte zakázáním všech funkcí přístupového kódu.

#### Dočasný kód

Platnost Dočasného kódu lze zapnout/vypnout použitím funkční klávesy Dočasný kód (T-kód). Stiskem klávesy a vložením platného přístupového kódu, bude povolena/zakázána platnost dočasných kódů v bloku k němuž je klávesnice přiřazena.

Zapnout/vypnout platnost Dočasných kódů můžete následovně: Stiskněte na dvě sekundy klávesu Dočasný kód. Je-li to nastaveno, může být pak potřeba vložit ještě přístupový kód. Když klávesnice pípne třikrát, je dočasný kód v rámci bloku platný, když jednou dlouze, je neplatný.

Uživatel, který má povoleno zapnutí/vypnutí Dočasného kódu, jej může zapnout/vypnout povelem [\*][6][přístupový kód][0][3].

### 2.7 Kódy programované instalačním technikem

Zde jsou uvedeny přístupové kódy, které smí programovat instalační technik. Více informací o těchto kódech žádejte u instalačního technika.

- Druhý Master kód: Tento kód umožňuje stejné funkce jako Hlavní Master kód. Pouze Váš Instalační technik je oprávněn programovat tento kód.
- Kód pro test chůzí: Kód je používán pro přístup do režimu testu chůzí. Více informací o této funkci naleznete v kapitole 5.1 "Test chůzí".
- Kód strážného: Tento kód je platný pouze tehdy, pokud je blok ve vypnutém stavu nebo po nastavený čas po aktivaci bloku kódem strážného. Pouze Váš Instalační technik je oprávněn programovat tento kód.

#### POZNÁMKA: Ke vstupu do menu [\*][6] může být nutné ještě zadání Přístupového kódu nebo Systémového master kódu nebo Supervisory kódu.

### 3.1 Rychlá aktivace

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Přístupový nebo Master kód] [0] [0]

Tato funkce umožní systému, aby byl aktivován vložením [\*] [0] na kterékoli klávesnici namísto vkládání přístupového kódu. Tato funkce musí být povolena pro správnou funkci aktivace Doma a aktivace Odchod inicializovanou funkčními klávesami. Chcete-li povolit tuto funkci, postupujte podle následujících instrukcí.

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Rychla aktivace". Stiskněte klávesu [\*].
- Povolte nebo zakažte Rychlou aktivaci stiskem klávesy [\*]. Na displeji se objeví (A) pro povolení nebo (N) pro zakázání funkce.

# 3.2 Rychlý odchod

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Přístupový nebo Master kód] [0] [1]

Tato funkce umožní uživateli opustit objekt v zapnutém stavu dveřmi určenými pro příchod/odchod zadáním příkazu [\*] [0] na kterékoli klávesnici. Systém poskytne uživateli 2 minuty na opuštění objektu, aniž by muselo dojít k vypnutí a opětovnému zapnutí systému. Tato volba musí být povolena pro správnou činnost klávesy nadefinované na funkci Odchod.

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Rychly odchod". Stiskněte klávesu [\*].
- Povolte nebo zakažte Rychlý odchod stiskem klávesy [\*]. Na displeji se objeví (A) pro povolení nebo (N) pro zakázání funkce.

# 3.3 Automatické zapnutí

### Denní automatické zapnutí

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Přístupový nebo Master kód][2]

Tato funkce umožní, aby byl systém automaticky aktivován každý den ve stejný čas. Aby mohla tato funkce správně pracovat, musí být povolena funkce Automatické zapnutí a naprogramován čas automatického zapnutí (vysvětleno níže).

Chcete-li povolit automatické zapnutí, které proběhne každý den ve stejný čas, postupujte podle následujících instrukcí:

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Nast Automat Zap". Stiskněte klávesu [\*].

- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Automat Zap". Stiskněte klávesu [0] nebo [\*].
- 4. Menu opustíte klávesou [#].
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Cas auto Zap". Stiskněte klávesu [\*]. Toto je čas, ve který dojde automaticky každý den k zapnutí bloku.
- 6. Zadejte aktuální čas ve 24-hodinovém formátu (HHMM). Stiskněte [#].

### Automatické zapnutí dle časového plánu

Automatické zapnutí lze provozovat také na základě časových plánů. Časové plány smí programovat pouze Instalační technik. Pokud máte zájem o více informací týkajících se časových plánů, kontaktujte Vašeho instalačního technika.

Chcete-li povolit Automatické zapnutí dle časového plánu, postupujte podle následujících instrukcí:

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Nast Automat Zap". Stiskněte klávesu [\*].
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Automat Zap". Stiskněte klávesu [\*]. Tato funkce povolí nebo zakáže automatické zapnutí. Povolte automatické zapnutí stiskem klávesy [\*] pro výběr [A]no nebo zakažte automatické zapnutí stiskem klávesy [\*] pro výběr [N]e.
- 4. Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Zap dle planu". Stiskněte klávesu [\*]. Pokud povolíte tuto funkci, bude Váš blok automaticky zapínán dle časového plánu. Povolte automatické zapnutí dle časového plánu stiskem klávesy [\*] pro výběr [A]no nebo jej zakažte stiskem klávesy [\*] pro výběr [N]e. Stiskněte klávesu [#].
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Vyp dle planu". Stiskněte klávesu [\*]. Pokud povolíte tuto funkci, bude Váš blok automaticky vypínán dle časového plánu naprogramovaného Instalačním technikem.

### Průběh automatického zapnutí

Když nastane čas automatického zapnutí, bude spuštěn bzučák klávesnice a siréna bude pulsovat krátkými tóny v 10-ti sekundových intervalech. To slouží k upozornění osob, které by zůstali v objektu v době automatického zapnutí. Instalační technik může naprogramovat, aby siréna nesignalizovala automatické zapnutí.

Pokud chcete zrušit automatické zapnutí, stiskněte v době výše zmíněné akustické signalizace libovolnou klávesu na blokové klávesnici. Instalační technik může také naprogramovat, aby uživatel musel vložit přístupový kód pro zrušení automatické aktivace. Namísto vložení kódu může být použita přístupová karta na blokové čtečce, pokud je v systému nainstalována.

## 3.4 Nastavení datumu a času.

Příkaz z klávesnice: [Master kód] [9]

Chcete-li nastavit čas systému, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte Master kód a stiskněte [9]. Displej zobrazí Menu Správce systému.
- 2. Použijte klávesy [<] [>] pro nalezení textu "Nastaveni casu". Stiskněte [\*].
- Zadejte aktuální čas ve 24-hodinovém formátu (HHMM). Například chcete-li nastavit čas 3:51 odpoledne, zadejte "15:51".

- 4. Dále použijte klávesy [<] [>] pro nalezení textu "Nastaveni data". Stiskněte [\*].
- 5. Zadejte aktuální datum (MMDDRR). Například je-li 31.května 1999, zadejte "053199".
- 6. Pokud je aktuální čas a datum správně nastaven, stiskněte [#] pro návrat do klidového stavu Vypnuto.

# 3.5 Aktivace dveřní zvonkohry

### Příkaz z klávesnice: [\*] [4]

Pokud je povolena dveřní zvonkohra, klávesnice vydá 5 krátkých tónů při každém otevření a uzavření zóny.

Takto bude signalizována pouze změna stavu zón, které budou mít povoleny atribut dveřní zvonkohry. Obyčejně je tato funkce používána u vstupních dveří, aby měl uživatel systému přehled, kdo vchází do objektu nebo jej opouští.

Chcete-li povolit funkci dveřní zvonkohry, stiskněte [\*] [4] na kterékoli klávesnici. Pokud chcete změnit nastavení zónových atributů, kontaktujte Vašeho instalačního technika.

#### POZNÁMKA: Funkce dveřní zvonkohry nebude fungovat u odpojených zón. 6. Problížaní pozněti událostí

## 3.6 Prohlížení paměti událostí

Příkaz z klávesnice: [Master kód] [9]

- 1. Zadejte Systémový Master kód a stiskněte [9]. Displej zobrazí Menu správce systému.
- 2. Použijte klávesy [<] [>] pro nalezení textu "Zaznamy". Stiskněte [\*].
- Nyní si můžete prohlédnout paměť událostí počínaje nejnovějším záznamem. První řádek displeje zobrazí číslo události a blok, ve kterém k události došlo; druhý řádek je vyhrazen pro čas a datum vzniku události. Stiskněte klávesu [\*] pro popis události. Použijte klávesy [<] [>] pro listování v paměti událostí.
- 4. Prohlížení paměti událostí ukončíte stiskem klávesy [#].

# 3.7 Příkazy [\*] [7] pro ovládání výstupů 1-8

Příkaz z klávesnice: [\*] [7] [1-8]

Tyto výstupy musí naprogramovat instalační technik. Ve Vašem systému může být až 8 různých výstupů. Mohou sloužit například pro rozsvěcení světel, spínaní elektrických zámků a k ovládání různých zařízení, které instalační technik začlenil na Vaší žádost do systému.

Aktivaci výstupu proveďte stiskem [\*] [7] a čísla výstupu 1 až 8. Více informací o funkci příkazu [\*] [7] získáte u instalačního technika.

## 3.8 Nastavení klávesnice

### Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Master kód][3]

Kontrast a podsvícení klávesnice může být regulováno. Chcete-li změnit nastavení kontrastu nebo podsvícení klávesnice, postupujte podle následujících instrukcí.

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Nast klavesnice". Stiskněte klávesu [\*].
- Displej zobrazí "Jas". Stiskněte [\*]. Použijte klávesy [<] [>] pro rolování mezi devíti různými úrovněmi podsvícení. Výběr požadované úrovně proveďte stiskem klávesy [\*] v okamžiku, kdy je zobrazena na displeji.
- Displej zobrazí "Kontrast". Stiskněte [\*]. Použijte klávesy [<] [>] pro rolování mezi devíti různými úrovněmi kontrastu displeje. Výběr požadované úrovně proveďte stiskem klávesy [\*] v okamžiku, kdy je zobrazena na displeji.
- 5. Stiskněte klávesu [#], pro ukončení programování a návrat do klidového stavu.

## 3.9 Funkce Downloadu

Příkaz z klávesnice: [Master kód] [9]

### Povolení okna DLS

Tato funkce umožní přístup vzdáleného počítače do Vašeho systému po dobu 60-ti minut od okamžiku výběru funkce. Pouze instalační technik může začlenit tuto funkci do Vašeho systému. Chcete-li povolit Download (spojení s počítačem), postupujte podle následujících instrukcí.

- 1. Zadejte master kód a stiskněte [9]. Displej zobrazí Menu Správce systému.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Povoleni DLS". Stiskněte klávesu [\*]. Funkce Downloadu bude povolena po dobu jedné hodiny.
- 3. Pro opuštění menu stiskněte klávesu [#].

### Uživatelem inicializované volání

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Přístupový nebo Master kód] [1] [2]

Pokud je tato funkce aktivována, bude zabezpečovací ústředna volat vzdálený počítač pro provedení Downloadu. Počítač musí být ve stavu čekání na spojení, aby mohl Download úspěšně začít.

Pokud chcete zahájit Uživatelem inicializované volání, postupujte podle následujících instrukcí:

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "DLS". Stiskněte klávesu [\*] a ústředna začne volat vzdálený počítač.
- 3. Menu opustíte klávesou [#].

### POZNÁMKA: Tato funkce musí být povolena Vaším instalačním technikem.

## 3.10 Aktivace PC-Linku

Příkaz z klávesnice: [Master kód] [9][5]

Používáte-li software DLS-3, můžete být Váš počítač spojen s ústřednou pomocí modulu PC-Link. Je-li z jakéhokoli důvodu modul od systému odpojen, po jeho připojení je nutné jej znovu aktivovat.

### 3.11 Nastavení audio

Ve Vašem systému mohou být nainstalovány audiostanice a použita hlasová nápověda. Bližší informace Vám podá instalační technik nebo je najdete v manuálech modulu interkomu PC4936 a modulu Escort4580.

Jsou-li ve Vašem systému nainstalované audiostanice, je možné použít následující funkce:

- Hudba na pozadí
- Vyvolávání
- Monitorování

Je-li v systému nainstalovaný modul Escort4580, lze použít následující funkce:

- Hlasová nápověda
- Místní i dálkové telefonické ovládání systému telefonem
- Signalizace alarmu bloku audiostanicí
- Signalizace zvonkohry audiostanicí

## 3.12 Vypnutí a zapnutí Hudby na pozadí

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Přístupový nebo Master kód] [0] [4]

Pokud jsou v systému zapojeny audiostanice, lze zapnout funkci: Hudba na pozadí. Je-li funkce zapnuta, bude znít hudba ze všech audiostanic mimo těch jež budou v režimu Nerušit a těch nastavených jako venkovní.

Zapnutí a vypnutí hudby na pozadí se provádí z klávesnice následovně:

- 1. Stiskněte [\*] [6]
- 2. Vložte [přístupový nebo Master kód]
- 3. Zadejte [0] [4] tak zapnete nebo vypnete hudbu

#### POZNÁMKA: Jestliže jsou zapnuty funkce Monitorování a Hudba na pozadí, bude mít prioritu Monitorování.

# Kapitola 4: Kontrola přístupu

POZNÁMKA: Tato kapitola platí pouze pro systém s instalovaným modulem pro řízení přístupu PC4820 nebo modulem PC4850. Informujte se u svého instalačního technika o možnosti řízení přístupu do Vašeho systému.

### 4.1 Identifikační čtečky (Moduly PC4820)

Pokud chcete získat přístup do střeženého objektu dveřmi s identifikační čtečkou, přiložte Vaší identifikační kartu ke čtečce. V závislosti na naprogramování priority Vaší karty bude přistup do chráněné oblasti povolen nebo zamítnut.

Většina čteček bude vybavena signalizační kontrolkou. Kontrolka bude signalizovat odezvu na načtení Vaší karty následujícím způsobem:

- Červená barva: Dveře jsou zamčené.
- Zelená barva: Dveře jsou odemčené.
- Pomalé přepínání mezi červenou a zelenou barvou: Blok je v zapnutém stavu.
- Rychlé přepínání 2x za sekundu mezi červenou a zelenou barvou: Čtečka čeká na privilegovanou kartu.
- Rychlé přepínání 3x za sekundu mezi červenou a zelenou barvou: Přístup nepovolen

Některé identifikační čtečky mají také akustickou signalizaci, která může být spuštěna při určitých podmínkách. Čtečka bude takto signalizovat například příliš dlouho otevřené dveře nebo násilné otevření dveří.

### Zapnutí a vypnutí systému identifikační kartou

Systém umožňuje automatické zapnutí nebo vypnutí Vašeho bloku identifikační kartou. Informujte se u Vašeho instalačního technika, zda je tato funkce povolena.

Chcete-li zapnout Váš blok identifikační kartou, ujistěte se, že všechny bezpečností senzory jsou v klidovém stavu. Uzavřete všechna chráněná okna a zamezte pohybu v místech střežených pohybovými detektory. Přiložte identifikační kartu ke čtečce a stiskněte tlačítko ARM. Nyní začne být odpočítáván čas pro odchod.

Chcete-li vypnout Váš blok, přiložte identifikační kartu ke čtečce. Blok může být vypnut, pokud to systém umožní. Jestliže je povoleno vypnutí kartou, dveře budou odblokovány. Po otevření dveří bude blok vypnut.

### Poznámky k programování identifikačních karet

Pokud chcete zapnout nebo vypnout blok s použitím identifikační karty, musí být povoleny následující funkce přístupového kódu:

- Funkce uživatelského kódu: Zapnutí vypnutí
- Přiřazení bloků: Přístup do bloku musí být povolen.

Více informací o těchto funkcích naleznete v kapitole 2 "Přístupové kódy".

# 4.2 Programování přístupových karet (modul PC4820)

Programování přístupových karet je součástí programování přístupových kódů. Přístupová karta je přiřazena jednomu konkrétnímu uživateli systému. Ten může mít přidělen jak přístupový kód, tak přístupovou kartu pro dva rozdílné způsoby přístupu do systému.

Dva rozdílné způsoby programování přístupových karet:

- Programování karet pro existující uživatele
- Programování karet pro nové uživatele

Pro každou identifikační kartu je nutné naprogramovat tři rozdílné oblasti: číslo identifikační karty, přístupová úroveň uživatele a funkce uživatelského kódu, které vymezují možné operace s kartou.

Číslo přístupové karty je číslo vytištěné na zadní straně každé karty a je obyčejně dlouhé 5 až 7 číslic.

### Programování přístupových karet pro existujícího uživatele

- 1. Zadejte [\*] [5] doplněné o Master kód.
- Vyhledejte existujícího uživatele podle čísla nebo jména uživatele (Metody popsané v sekci 2.2 "Upravit existující kód"). Pokud jste nalezli požadovaného uživatele, stiskněte [\*].
- Displej zobrazí "Vyber (0) Novy kod". Pomocí klávesy [>] přejděte k následující zprávě:

Vyber (3) <> Cislo karty

Stiskněte [\*] nebo [3].

- Displej zobrazí text "Cislo karty Vloz # " a číslo "0000000". Zadejte číslo přístupové karty pomocí numerických kláves.
- Stiskněte [#] po vložení čísla přístupové karty. Displej přejde k "Vyber (3) Cislo karty".

### Programování přístupové karty pro nového uživatele

Pokud chcete přiřadit kartu uživateli, který ještě není přiřazen v systému, postupujte podle instrukcí popsaných v sekci 2.1 "Programování nového přístupového kódu". Jestliže máte naprogramovány základní informace, jako například jméno uživatele, pokračujte podle bodů 3 – 5 popsaných výše.

Některá čísla přístupových karet jsou složena ze znaků A-F na prvním nebo druhém místě. Pro vložení těchto znaků do čísla přístupové karty, stiskněte klávesu [\*] následovanou odpovídající numerickou klávesou. Numerické klávesy odpovídající znakům A-F jsou následující:

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E 6 = F

### Přístupová úroveň

Jestliže je naprogramovaná přístupová karta, může být uživateli přiřazena přístupová úroveň. Přístupová úroveň definuje, kdy má uživatel povolený přístup do určité oblasti. Instalační technik nastaví podle Vašich kritérií přístupové úrovně, závislé na požadované době přístupu.

Instalační technik může naprogramovat přístupové úrovně 02-63 a přizpůsobit tak systém Vaším požadavkům. Přiřazení úrovně 00 znamená, že uživatel bude mít zakázaný přístup do dané oblasti. Přiřazení úrovně 01 znamená, že uživatel bude mít vždy přístup do dané oblasti.

Chcete-li programovat uživateli přístupovou úroveň, postupujte podle následujících instrukcí. Začněte nabídkou Programování přístupových kódů (bod 3 popsaný výše).

1. Použijte klávesy [<] [>] k nalistování následujícího textu:

Stiskněte [\*] nebo [4].

- Displej zobrazí "Uroven pristupu Vloz 00-63". Číslice "01" bude v pravém dolním rohu displeje. To znamená, že uživatel má implicitně přiřazenou přístupovou úroveň 01, tedy neomezený přístup. Chcete-li přiřadit jinou přístupovou úroveň, vložte jí odpovídající číslo z intervalu 00-63.
- Když jste naprogramovali přístupovou úroveň, stiskněte [#]. Displej přejde zpět k "Vyber (4) Uroven pristupu".

### Funkce uživatele

Pokud je naprogramována přístupová úroveň, musí být zvolena funkce uživatele. K dispozici jsou následující tři funkce:

Platná karta: Tato funkce karty značí platnost v systému. Ujistěte se, že číslo karty je správně naprogramováno.

**Privilegovaná karta**: Pokud je povolena tato funkce, bude uživatel této karty moci navíc umožnit přístup uživateli s kartou "Čekej na privilegovanou" (viz následující odstavec).

Čekej na privilegovanou: Tato funkce bude omezovat přístup uživatele do míst, kde je zakázán obecný přístup. Nicméně uživatel typu Čekej na privilegovanou bude mít přístup do těchto oblastí v případě, že uživatel privilegované karty přiloží svou kartu následně po přiložení karty Čekej na privilegovanou.

Tabulka 2-1 ukazuje, které kódy mají tyto funkce implicitně povolené. Chcete-li změnit tyto uživatelské funkce, postupujte podle instrukcí popsaných v sekci 2.3 "Změna funkcí uživatelského kódu".

# 4.3 Hledat podle čísla karty (modul PC4820)

V sekci 2.2 "Upravit existující koď" jsou popsány dvě métody vyhledání uživatele: podle čísla uživatele nebo jména uživatele. Mimo to můžete také vyhledávat podle čísla přístupové karty. Chcete-li vyhledat uživatele na základě čísla karty, postupujte podle následujících instrukcí:

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Displej zobrazí "Vyber (0) Hledat dle cisla". Použijte klávesu [>] pro nalezení následujícího textu:



Stiskněte [2] [\*].

- Zadejte číslo přístupové karty. Jestliže jsou na prvém nebo druhém místě čísla karty písmena, stiskněte [\*] a numerickou klávesu odpovídající požadovanému písmenu (A=1, B=2 atd.).
- Když jste zadali číslo přístupové karty, stiskněte [\*]. Pokud zadané číslo není k dispozici, spustí klávesnice chybový tón a vyzve Vás k opětovnému zadání čísla karty.

# 4.4 Připojení telefonního čísla uživatele (modul PC4850)

Jestliže je v systému zapojen modul domovního telefonu PC4850, může návštěvník zavolat uživatele. Pro správnou funkci je třeba naprogramovat 12-ti místné telefonní číslo pro každého uživatele.

- 1. Zadejte [\*] [5] a Master kód.
- Vyberte uživatelský kód jednou z metod popsaných v kapitole 2.2 Změna kódu. Pak stiskněte [\*].
- 3. Použijte klávesu [>] pro nalezení následujícího textu:

- 4. Stiskněte [7] nebo [\*]
- 5. Zadejte až 12-ti místné telefonní číslo. Lze naprogramovat i speciální znaky. Následuje seznam Hex znaků a jejich význam:

Hex A volí 0

Hex B volí \*

Hex C volí #

Hex D po 4 sekundy detekuje oznamovací tón

Hex E vloží 6-ti sekundovou pauzu

Ke vložení těchto znaků do čísla je třeba stisknout klávesu [\*] následně odpovídající numerickou klávesu. Numerické klávesy odpovídající znakům A-E jsou následující:

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E

Potřebujete-li zadat další Hex znak, stiskněte [\*] a odpovídající klávesu. Přechod zpět do decimálního režimu je automatický po vložení Hex znaku.

6. Programování ukončíte klávesou [#].

## 4.5 Připojení kódu nájemníka pro uživatele (modul PC4850)

Návštěvník může zavolať uživateli tak, že vloží na klávesnici jedno až čtyřmístný kód. Je to kód místnosti. Jestliže uživatel ví, že návštěvník přichází, může mu zavolat. Pro správnou funkci je třeba správně naprogramovat telefonní číslo viz kapitola 4.4.

### POZNÁMKA: Kód nájemníka nesmí začínat "0".

- 1. Vložte [\*][5][Master kód].
- Najděte příslušný přístupový kód některou z metod popsaných v kapitole 2.2 a stiskněte [\*].
- 3. Klávesami <> nalistujte hlášku:

- 4. Stiskněte [8] nebo [\*].
- 5. Vložte čtyřmístný kód nájemníka.
- 6. Programování ukončíte klávesou [#].

# Důležitá poznámka: Testujte Váš systém jednou týdně a případné zjištěné závady nechte odstranit Instalačním technikem.

### 5.1 Test chůzí

Příkaz z klávesnice: [\*] [6] [Kód pro test chůzí]

Funkce Test chůzí umožňuje testovat správnou činnost detektorů ve Vašem bloku. K dispozici je 5 různých možností pro provedení testu chůzí. Chcete-li vstoupit do nabídky testovacích funkcí, postupujte podle následujících instrukcí.

- 1. Zadejte [\*] [6] a Kód pro test chůzí. Pokud neznáte Kód pro test chůzí, informujte se u Instalačního technika.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalezení požadovaného způsobu testu chůzí a stiskněte [\*]. Test bude zahájen ihned po stisknutí klávesy [\*].

Každý z následujících testů musí být zahájen individuálně podle bodů 1 a 2 popsaných výše.

- Místní test chůzí (bez sirény): Tento test bude pracovat stejným způsobem jako Místní test chůzí pouze s rozdílem, že siréna nebude akusticky signalizovat narušení zóny.
- Místní test chůzí: Výběr této funkce bude klávesnice signalizovat třemi rychlými tóny bzučáku a poté přejde do klidového stavu Vypnuto. Nyní můžete testovat každý detektor Vašeho bloku. Pohybové detektory testujte pohybem ve sledované oblasti. Dveřní a okenní kontakty otestujte otevřením a opětovným uzavřením oken nebo dveří. Narušení každé zóny bude signalizováno 2-sekundovým tónem sirény na znamení, že detektory pracují správně.

Během testu chůzí nebudou přenášeny poplachy daného bloku na monitorovací stanici, avšak je-li v systému modul pro tiskárnu PC4400, budou narušené zóny tisknuty.

Ověřte si testovací postup každého připojeného zařízení v příslušné dokumentaci.

- Místní + Komunikační test: Tato funkce bude pracovat stejným způsobem, jako Místní test chůzí s výjimkou toho, že poplachy budou přenášeny na monitorovací stanici, aby zároveň byla otestována komunikace mezi ústřednou a PCO
- AML Test kouřových detektorů: Tato funkce otestuje všechny kouřové detektory AMS-220 přiřazené do systému. Také dojde k odstranění všech poruch s pamětí, jejichž obnova je závislá na odblokování instalačním technikem. Test bude proveden automaticky a bude trvat několik minut. Po ukončení testu se systém vrátí do klidového stavu Vypnuto.
- **Požární inspekce:** Tento test smí vykonávat pouze instalační technik.

### Ukončení testu chůzí

Chcete-li ukončit jakýkoli test vyjma testu AML kouřových detektorů, musíte vybrat tuto funkci. Pokud jste otestovali všechny detektory, zadejte na klávesnici [\*] [6] [Kód pro test chůzí]. Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování této funkce a stiskněte [\*]. Blok přejde do normálního klidového stavu Vypnuto. Režim testu chůzí bude také automaticky ukončen po zapnutí bloku.

Stiskněte klávesu [#] pro opuštění nabídky testu chůzí.

# 5.2 Test systému

Tato funkce provede otestování systému včetně záložní baterie. Siréna bude aktivní po dobu 2 sekund a systém pošle kód testu na monitorovací stanici. Chceteli provést test systému, postupujte podle následujících instrukcí:

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Test systemu". Systémový test bude zahájen stiskem klávesy [\*].

# 5.3 Test výstupů (PC4216)

Tento test aktivuje všechny výstupy modulu PC4216 na 2 sekundy. Chcete-li provést tento test, postupujte podle následujících instrukcí.

- Stiskněte [\*] [6] a vložte platný přístupový kód, který má povolenou funkci Systém Master nebo Supervisory. Na displeji by se měla objevit Nabídka systémových funkcí.
- Použijte klávesy [<] [>] pro nalistování textu "Test 4216". Stiskněte [\*]. Všechny výstupy modulu PC4216 budou aktivní po dobu 2 sekund. Po ukončení testu systém přejde zpět do klidového stavu Vypnuto.

# 5.4 Údržba systému

Při normálním použití systém vyžaduje minimální údržbu. Následující doporučení by měli být dodržovány.

- 1. Nepoužívejte k čištění klávesnice mokrou látku, protože voda by poškodila obvody klávesnice. Lehké otření suchou látkou odstraní běžné nánosy prachu.
- Test sirény/baterie je doporučen pro prověření stavu baterie. Nicméně doporučujeme výměnu záložní baterie po každých třech letech provozu. Případné provedení servisního zásahu žádejte u instalačního technika.
- Nedoporučujeme výměnu malé lithiové baterie na desce ústředny. Tato baterie je nevyměnitelná. Jestliže se vyskytne problém v činnosti systému, kontaktujte servisního technika.
- 4. Ostatní komponenty systému jako pohybové detektory, akustické detektory nebo mikrovlnné detektory testujte a udržujte dle návodů těchto zařízení.

# 6.1 Činnost při požárním poplachu

Následující kapitola vysvětluje činnost systému při požárním poplachu.

### 1. Akustická signalizace požáru

Po zjištění požárního poplachu bude spuštěna siréna. Ta bude znít přerušovaným tónem. Klávesnice zobrazí následující text:

1. pozarni alarm

(Nazev zony)

Displej zobrazí první požární zónu v poplachu, následně pak ostatní zóny, které budou v poplachovém stavu.

### 2. Utišení sirény

Požární siréna bude automaticky utišena po naprogramovaném čase. Pro manuelní utišení sirény zadejte platný přístupový kód, který musí mít povolenou funkci "Utišení požárního alarmu"(viz kapitola 2.3 "Změna funkcí uživatelského kódu").

Po utišení požárního poplachu displej zobrazí:

Pozarni sirena Byla utisena

Klávesnice bude akusticky signalizovat poruchový stav a kontrolka Porucha bude rozsvícena.

### 3. Reset požárních zón

Chcete-li odstranit požární poruchu a navrátit systém do normálního stavu, zadejte platný přístupový kód. Následně dojde k resetu všech požárních zón. Pokud po resetu kouřových detektorů již není zjištěna příčina poplachu, systém přejde zpět do normálního stavu.

Pokud po resetu kouřových detektorů stále trvají příčiny poplachu, bude požární poplach obnoven (1. Akustická signalizace požáru).

Tabulka	obsahuje	seznam	speciálních	znaků a	odpoví	dajících	3-místných	čísel.
Instrukce	e pro progr	amování	ASCII znaků	i nalezne	te v seko	ci Ź "Přís	stupové kódy	/".

<b>P</b> 240	<b>С</b> 241	<b>8</b> 242	<b>677</b> 243	<b>Ω</b> 244	Ц 245	246	<b>Л</b> 247	248	<b>L_]</b> 249	<b>4</b> 250	<b>JF</b> 251	<b>FH</b> 252	<b>2</b> 53	254	255
<b>()(</b> 224	<b>2</b> 25	<b>р</b> 226	<b>2</b> 27	<b> </b> - <b> </b> 228	<b>5</b> 229	<b>P</b> 230	<b>g</b> 231	<b>.Г</b> 232	<b>- 1</b> 233	<b>]</b> 234	<b>X</b> 235	<b>‡</b> 236	<b>2</b> 37	<b>171</b> 238	<b>Ö</b> 239
208	<b>ட்டு</b> 209	210	<b>E</b> 211	<b>†</b> ? 212	<b>]</b> 213	<b>2</b> 14	215	<b>!]</b> 216	<b>  .</b> 217	<b>L.</b> 218	<b>[]</b> 219	<b>י</b> 220	<b></b> 221	••• 222	<b>0</b> 223
<b>5</b> 192	<b>井</b> 193	<b>1</b> 94	<b>T</b> 195	<b>1</b> 96	<b>ナ</b> 197	198	199	<b>;;</b> 200	201	<b>1</b> 202	<b>L</b> 203	204	205	<b>2</b> 06	207
<b></b> 176	<b>7</b> 177	• <b>1</b> 178	<b>י</b> ן 179	<b>T</b> 180	<b>7</b> 181	<b>†1</b> 182	<b>†</b> 183	<b>•</b> ] 184	• <b>1</b>	186	<b>††</b> 187	<b>1</b> 88	189	<b>1</b> 90	<b>1</b> 91
160	<b>□</b> 161	<b>Г</b> 162	<b>_]</b> 163	164	<b>#</b> 165	<b>166</b>	<b>7</b> 167	- <b>1</b> 168	• <b>1</b> 69	<b>王</b> 170	<b>*</b> 171	<b>†?</b> 172	<b></b> 173	<b>∃</b> 174	<b>175</b>
<b>F</b> 112	<b>- 4</b> 113	<b> ^^-</b> 114	<b>5</b> .	<b>t.</b> 116	<b>L. </b> 117	<b>U</b> 118	<b>119</b>	120	<b>1</b> 21	122	123	124	125	<b></b> 126	<b>+</b> 127
•• 096	<b>.</b> 097	<b>b</b> 098	<b>C.</b> 099	<b>d</b> 100	<b>e</b> 101	<b>†</b> 102	<b>9</b> 103	<b>1</b> 04	<b>i</b> 105	<b>.]</b> 106	107	<b>]</b> 108	<b>Г</b> 1 109	<b>110</b>	<b>O</b> 111
<b>P</b> 080	<b>Q</b> 081	<b>R</b> 082	<b>S</b> 083	<b>T</b> 084	<b>U</b> 085	<b>U</b> 086	<b>11</b> 087	<b>X</b> 088	<b>\</b> 089	090	<b>C</b> 091	<b>¥</b> 092	<b>]</b> 093	094	095
<b>a</b> 064	<b>Å</b> 065	<b>B</b> 066	<b>С</b> 067	<b>D</b> 068	<b>E</b> 069	<b>F</b> 070	<b>G</b> 071	<b>H</b> 072	<b>I</b> 073	<b></b> 074	<b>k</b> 075	076	<b>[]</b> 077	<b> - </b> 078	<b>D</b> 079
<b>Ø</b> 048	<b>1</b> 049	050	051	<b>4</b> 052	<b>5</b> 053	<b>6</b> 054	055	<b>8</b> 056	<b>9</b> 057	<b>1</b> 058	<b>;</b> 059	060	<b></b> 061	062	063
032	033	<b>II</b> 034	<b>#</b> 035	<b>*</b> 036	037	<b>8</b> 038	<b>9</b>	040	<b>)</b> 041	<b>;∔:</b> 042	<b>+</b> • 043	<b>9</b> 044	<b></b> 045	<b>∎</b> 046	047

Alarm PEZA - servis: tel.: 602 83 94 53



# PC4020 v3.3 • Uživatelský manuál

U P O Z O R N ĚN Í: Tento manuál obsahuje informace o omezení funkcí a použití výrobku a informace o omezeném ručení výrobce. Je proto nezbytné celý manuál dokonale prostudovat

DSC-8062-2